

1. Werkstatt: Malen/Grafik – „Unsere Stadt“

Sven Großkreutz, Maler und Grafiker aus Halle/Saale

Teilnehmer: max. 12

Klassenstufe: 5 bis 10

Aschersleben ist eine schöne und interessante Stadt. Zuerst laufen wir mit einem Skizzenblock durch die Stadt. Schauen und zeichnen Häuser, Plätze, Menschen. Dabei steigen wir zum Beispiel auf einen Turm, gehen ins Gefängnis, in eine Kirche und an unbekannte Orte.

Dann gehen wir in das Atelier und wählen ein Motiv aus unseren Skizzen aus. Nun werden die Farben ausgepackt, die Leinwand wird auf die Staffelei gestellt und los geht es mit der Malerei.



2. Werkstatt: Illustration – „Geschichten in Bildern erzählen - COLLAGE“

Sophie Mildner, freiberufliche Illustratorin aus Halle

Teilnehmer: max. 12

Klassenstufe: 5-10

Wir malen, schneiden, stempeln, kleben zusammen, was nicht zusammengehört, zeichnen drüber und erstellen neue Kontexte. Wir heben Dimensionen auf und kreieren neue Welten. Wir setzen Formen, Muster und Abstraktes gegen konkrete Abbildungen und erzählen so unsere selbsterdachten Geschichten.

Entstehen sollen kleine Hefte mit tollen Geschichten – illustriert mit Collagen.



3. Werkstatt: Tanz – „Hip Hop“

Anne Scholze, Tänzerin aus Halle/Saale

Teilnehmer: max. 12

Klassenstufe: 5 bis 10

Hier könnt ihr in den Tanz schnuppern und Grundschrirte vom Hip Hop und Zeitgenössischen Tanz ausprobieren. Mal schwungvoll und kräftig, mal grazil und leicht, lernt ihr kleine Tanzabfolgen kennen, die eure Beweglichkeit und euer Körperbewusstsein fördern. Wir drehen und springen umso unsere Schwerkraft neu zu entdecken und diese zu nutzen. Dabei experimentieren wir mit Zeit (schnell, langsam), Raum (Enge, Weite, Richtungen) und Bewegungsebenen (Tief, Mitte, Oben), um dem Tanz Ausdrucksstärke zu verleihen. Am Ende könnt ihr selbst kreativ werden und an einer ganz individuellen Choreografie basteln.



4. Werkstatt: „KI in den Naturwissenschaften – Fluch oder Segen?“

Bernd Czech, ehem. Lehrer für Mathematik, Physik und Informatik

Teilnehmer: max. 12

Klassenstufe: 5 bis 10

Wer Aufgaben lösen kann, ist schlau – aber wer gute Fragen stellt, kommt weiter. Was sind offene und geschlossene Fragen? Gibt es immer eine Antwort? Im Workshop teilen wir Interessen in Projekten, untersuchen die Rolle von KI im Alltag und diskutieren ihre Auswirkungen auf Kreativität und kritisches Denken. Nach einer kurzen Einführung erforschen wir das Thema experimentell, halten Ergebnisse in Mindmaps fest und präsentieren unsere Projekte - Einfach ausprobieren.



5. Werkstatt: Plastisches Gestalten/Objekt

Katharina Günther, Bildhauerin aus Mansfeld-Südharz

Teilnehmer: max. 12

Klassenstufe: 5 bis 10

In dieser Werkstatt steht der kreative Umgang mit dem Material Gips und Naturmaterialien im Vordergrund. Hier entstehen Kleinplastiken, kleine Skulpturen und Reliefs.

BITTE EIN ALTES SHIRT /SCHÜRZE ZUM SCHUTZ DER KLEIDUNG MITBRINGEN!!!



Teilnehmerliste für den schulinternen Gebrauch

	1. Werkstatt Malen	2. Werkstatt Illustration	3. Werkstatt Tanz	4. Werkstatt KI	5. Werkstatt Objekt/Plastik
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
	Klassenstufe:	Klassenstufe:	Klassenstufe:	Klassenstufe:	Klassenstufe:

Anzahl der Teilnehmer/Gesamt:

Klasse	Klasse	Klasse	Klasse
Anzahl	Anzahl	Anzahl	Anzahl

Betreuende Lehrer/Begleiter:

Fotoerlaubnis erteilt/nicht erteilt – bitte Zutreffendes unterstreichen

Rückmeldung

Bitte melden Sie die Anzahl der Teilnehmer und die Klassenstufe für die einzelnen Werkstätten bis zum **30.09.2025** an die Kreativwerkstatt.

Nutzen Sie hierfür das Anmeldeformular auf unserer Webseite:

<http://www.kreativwerkstatt-aschersleben.de/werkstaetten/formular-projektanmeldung/>